NEMANJA ADAMOV

Arhitekta softvera / Senior Full Stack inženjer

Beograd, Srbija +381 69 1234 456 nemanja.d.adamov@gmail.com
nemanja.net LinkedIn 31.08.1990. Državljanstvo: srpsko



PROFIL

Arhitekta softvera i senior full stack inženjer sa **više od 12 godina iskustva** u razvoju **Python sistema visokog opterećenja** u oblastima sportskog klađenja, transporta i praćenja u realnom vremenu. **Vodio backend timove** i bio odgovoran za arhitekturu mikroservisa, modelovanje podataka i cloud infrastrukturu. Trenutno fokusiran na **primenjenu veštačku inteligenciju**: integraciju LLM modela, agentske tokove rada i automatizaciju u produkciji.

RADNO ISKUSTVO

Jan 2015 – Jan 2026

Arhitekta softvera / Senior Full Stack inženjer, PremierBet
Platforma za sportsko klađenje · Python · PostgreSQL · RabbitMQ · Redis · WebSockets

Backend inženjer (2015) → Vođa backend tima (2019) → **Arhitekta softvera / Senior Full Stack inženjer**

→ Bio odgovoran za **kompletnu arhitekturu i infrastrukturu** platforme za klađenje: sloj baze podataka, aplikativne servere, veb sloj i topologiju postavljanja sistema (deployment).

→ Projektovao i razvijao platformu za klađenje zasnovanu na događajima (event-driven), sa **više od 5.000 aktivnih korisnika** i **preko 30 Python servisa** za obradu redova poruka (Redis, RabbitMQ) za kvote uživo, generisanje kvota i obradu tiketa.

→ Projektovao i implementirao **mikroservisnu arhitekturu** sa jasno definisanim granicama servisa za sportsko klađenje, lutriju, slot igre, upravljanje rizikom i cashout.

→ Uveo **razdvajanje čitanja i upisa u bazu (read/write splitting)** i **balansiranje opterećenja servera**, čime je obezbeđen stabilan rad platforme u periodima najvećeg opterećenja.

→ Razvio **probabilističke modele i sisteme za izračunavanje kvota** u Pythonu, uz optimizaciju performansi za proračune osetljive na kašnjenje.

→ Vodio i mentorisao **backend tim od 8 inženjera**: definisanje arhitekture, pregled koda (code review), tehničko vođstvo i standardi kvaliteta.

→ Donosio **ključne arhitektonske odluke** i aktivno učestvovao u razvoju na svim slojevima sistema, uključujući **LLM automatizaciju** ključnih poslovnih procesa.

Jan 2017 – Jan 2019

Osnivač, Etaxiapp

→ Osnovao i samostalno razvio **platformu za dispečing taksi vozila** — od koncepta i projektovanja sistema do puštanja u produkciju.

→ **Prodao platformu drugoj kompaniji**; i dalje održavam i unapređujem sistem koji je u produkcionoj upotrebi.

→ Projektovao **Python mikroservisni backend i REST API-je**, tablet aplikaciju za vozače, mobilne aplikacije za putnike (Android/iOS) i JavaScript back office.

→ Projektovao i realizovao **IoT uređaj za vozila** (GPS praćenje, panik taster), integrisan sa tablet aplikacijom vozača i dispečerskim backendom.

Jan 2016 – Jan 2017

Backend / Frontend developer, DigitalCube
Razvio **dve interne poslovne aplikacije**: backend u Pythonu, frontend u JavaScriptu.

Jan 2014 – Jan 2015

Backend developer, Bet-Shop

Održavanje i razvoj platforme za sportsko klađenje, uključujući **integraciju sa platnim periferijama** (akceptori kovanica i novčanica, POS štampači).

IZDVOJENI PROJEKTI

Jan 2025 – danas

xapi — AI softver koji pravi softver

Sopstveni proizvod · Python mikroservisni framework · FastAPI · async SQLAlchemy · PostgreSQL · Redis · Celery

→ Framework visokih performansi za razvoj cloud softvera: na osnovu **jedne YAML specifikacije** generiše modele, šeme, API-je, CRUD servise, admin panel i dokumentaciju.

→ Infrastruktura (autentifikacija, multi-tenancy, RBAC/ABAC, real-time događaji, pozadinski procesi) **je ugrađena**, pa se razvoj fokusira direktno na poslovnu logiku.

→ Projektovan za **razvoj uz pomoć AI-ja**: manifesti za agente opisuju arhitekturu, pa LLM alati mogu bezbedno i dosledno da generišu i proširuju servise.

→ Proširio xapi **AI agentom** kome nove servise opisujem **prirodnim jezikom**: agent generiše YAML specifikaciju, a framework iz nje automatski pravi ceo stek servisa.

Jan 2026 – danas

xtms — Sistem za upravljanje transportom

Sopstveni proizvod · na xapi · veb + mobilna · event-driven · Docker · xtms.app

→ **Multi-tenant sistem za upravljanje transportom**: vozni park, vozači, dispečing tereta, transakcije i fakturisanje, uz engine za tokove rada (flows) i punu internacionalizaciju.

→ Sadrži **namenski AI mikroservis** za automatizaciju poslova vezanih za terete (npr. predlozi i podrška odlučivanju pri dispečingu i planiranju).

→ Svaki mikroservis se generiše iz **deklarativnih šema**; platforma je potpuno **event-driven i dokerizovana** u development, staging i produkcionom okruženju.

→ Razvio **veb aplikaciju i prateću mobilnu aplikaciju**, čime je pokriven kompletan operativni proces — od zaposlenih u administraciji do vozača na terenu.

Jan 2026 – danas

xgames — Upravljanje kazino salom

Sopstveni proizvod · asyncio · PostgreSQL RLS · Docker

→ Projektovao i razvio u Pythonu **asyncio servis (daemon)** koji direktno komunicira sa automatima za igre na sreću putem **SAS protokola**.

→ Višeklijentski **cloud agregator** sa administracijom po lokacijama kazino sala.

→ PostgreSQL **row-level security** za strogu izolaciju klijenata, **enkripcija na nivou polja** za podatke igrača i ojačan (hardened) Docker deployment za produkciju.

OBRAZOVANJE

Jan 2011 – Jan 2015

Internet tehnologije, Visoka škola strukovnih studija za IKT · Beograd

→ Baze podataka, mrežno programiranje, softversko inženjerstvo i sajber bezbednost.

PRIMENJENA VEŠTAČKA INTELIGENCIJA

Trenutno

Integracija LLM API-ja

→ Integrisanje API-ja velikih jezičkih modela (Anthropic, OpenAI) u **produkcione Python servise** — automatizacija, interni alati i obrada dokumenata i podataka.

Trenutno	**Sopstvena AI infrastruktura** → Samostalno hostovana AI infrastruktura: **open-weight modeli na sopstvenim serverima** i **orkestracija tokova rada** po uzoru na n8n za automatizacije na tekućim projektima.
Trenutno	**Agentski tokovi rada** → Projektovanje agentskih tokova rada: **višeagentni procesi** za generisanje, pregled i verifikaciju koda, koji se **svakodnevno koriste** u realnom razvoju proizvoda.

VEŠTINE

Programski jezici	**Python** | **JavaScript / Node.js** | SQL | PHP
Backend	**FastAPI** | Flask | SQLAlchemy | Tornado | Django / DRF | projektovanje REST API-ja | WebSockets | **mikroservisi** | multi-tenancy | **arhitektura zasnovana na događajima** | razvoj vođen testovima — TDD (Pytest) | RabbitMQ | Celery
Podaci	**PostgreSQL** | MySQL | Redis | MongoDB | Firebase | projektovanje šema baza podataka | optimizacija upita | migracije | rezervne kopije i oporavak podataka
DevOps i cloud	**Docker i Docker Compose** | Linux | Nginx | Varnish | Elasticsearch | CI/CD | AWS (EC2, RDS, S3)
AI i automatizacija	**Integracija LLM API-ja** (Anthropic, OpenAI) | samostalno hostovani open-weight modeli | orkestracija tokova rada (po uzoru na n8n) | **agentski tokovi rada** | prompt inženjering | evaluacija i regresiono testiranje AI funkcionalnosti
Embedded	Firmver za platne periferijske uređaje | serijski protokoli (ccTalk, SSP, ID003) | firmver za POS termalne štampače

JEZICI

Engleski	Osnovni nivo	Srpski	Maternji jezik

HOBIJI

Sajber bezbednost	Aktivno pratim oblast ofanzivne bezbednosti i stečeno znanje primenjujem u inženjerskom radu: ojačane produkcione instalacije, RBAC/ABAC modeli, enkripcija na nivou polja i bezbednosne provere u CI procesu standardna su praksa na svim mojim projektima.
Elektronika	Hobi projekti sa mikrokontrolerima i senzorima. Kontinuirano učim kombinujući firmver, softver i AI alate u funkcionalne pilot projekte.
3D štampa	Projektovanje i štampanje delova i kućišta za elektronske projekte, kao i igračaka za moju decu :)